

**Vorschlag zu einer Fortbildungsveranstaltung
Förderung von „LRS-Schülern“
hauptsächlich Kl. 1 und 2**

Training der Wahrnehmung:

Auditive Wahrnehmung: „Hören lauschen, lernen“

„Hanno Hamster“

Overhead – Projektor
Geräuschpuzzle: Lerne hören,
lerne sprechen, Tonband mit
Küchengeräuschen
Beamer, Laptop, CD – Rom,
Prospekte

Visuelle Wahrnehmung:

celeco – Programm,

Kieler Leseaufbau:

Überblick über den Stufenaufbau

Video von Frau Hackethal:
Erfahrungen aus 30 J Förderarbeit
Fotokopien: Lautgebärden
Fotokopien: Überblick über den
Kieler- Leseaufbau
Ratespiel zu den Lautgebärden
„Marsmännchenspiel“
„Zoobesuch“
„Spielplatz“
„Tanzparty“
Laute – Silben - Wörter
Lauttreue Lesetexte
13 Stationen auf dem Weg zum
Lesen
10 Schritte zur Rechtschreibung
Software: Karolus – neu

Einführung der Silbenteppiche

Programm der Mannheimer Leseschule

Video; Erste Hilfe aus der
Mannheimer Leseschule

Exemplarische Durchführung einer Doppelstunde

Leseheft: Ich will lesen 1,
Tönende Geschichten, Bilder,
Tonband: Abenteuer im Zug
rote, grüne Farbkarte, Stuhlreihe,
Gymnastik mit Max Greger,
Hörkassette: *Sch*
Geräusche zu Wörtern, die mit
Sch beginnen,
Silbenlokomotive und Silbenballon
Leseflusswörter,
sprechschwingschreiten nach
Buschmann
Das Lautierdiktat
Bingospiel

Diagnose und Förderung von LRS – Kindern ab Klasse 3

Diagnose bei älteren Kindern

Rechtschreibtests (Übersicht)
eventuell einen Rechtschreibtest vorstellen
Diagnostik als Computerprogramm
„Alfons Diagnostik“
Normierte Diktate
RFD - Programm

Wie baue ich die Rechtschreibung auf?

Methode Buschmann

CD-'Strategieleiteter
Rechtschreibaufbau'
„Fresch -Programm“
Kompensationsexperiment
Video: Mitlautverdopplung
„Die Wortbaustelle nach
K. Kleinmann“
Eigenübungen mit Tüchern,
Hammer
„Lautgetreue
Rechtschreibförderung“ nach
Carola-Reuther Liehr“

Übungseinheit zur Großschreibung

12 Schritte zur Großschreibung,
Entscheidungsblätter

Ablauf einer LRS – Übungsstunde

„St, sp, - Scht, schp“

Merkworttraining

Gero Tacke:
10 Minuten Rechtschreibtraining
(100 häufigsten Wörter),
Lernkartei

Computerprogramm

Gut 1 – Programm